

a.s. 2016/2017

PROGRAMMA DI TECNOLOGIE INFORMATICHE

INSEGNANTE: Carla BARTOCCINI

INSEGNANTE DI LABORATORIO: Annastella FEDERICI

MODULO 1: Il computer

- Concetti generali
- Hardware, software e firmware
- Parti che compongono un computer
- Periferiche e tipi di computer
- Tastiera
- Classificazioni del software
- Linguaggi di programmazione
- Sistema operativo
- File e tipi di file
- Commercio elettronico
- Sistemi di numerazione posizionali
- Conversioni fra i diversi sistemi di numerazione
- Struttura rete della scuola
- Piattaforma di e-learning www.osspg.net

MODULO 2: Scrivere un testo con il computer

- Testo e documento
- Interfaccia grafica di LibreOffice Writer
- Correggere e modificare un testo
- Impaginare un documento
- Intestazione e piè di pagina
- Oggetti grafici ed immagini
- Trattamento immagini
- Copiare e spostare un testo
- Formattare il carattere, il paragrafo e la pagina
- Controllo ortografico
- Personalizzare il foglio
- Caratteri speciali
- Gestione stampa
- Elenchi puntati e numerati
- Le tabelle

MODULO 3: Strumenti di presentazione

- Ambiente di Impress
- Formattazione delle diapositive
- Inserimento elementi multimediali
- Collegamenti ipertestuali interni ed esterni
- Animazioni e transizioni
- Personalizzare una presentazione

MODULO 4: Il foglio elettronico Calc

- Foglio di lavoro e celle
- Lavorare con le celle
- Formattazione e personalizzazione del foglio
- Formule, funzioni e funzioni avanzate
- Riferimenti relativi, assoluti e misti
- Tipi di errori
- I grafici

MODULO 5: Gli algoritmi

- Formalizzazione dei problemi: gli algoritmi
- Metodologia di sviluppo
- Analisi del problema e analisi dei dati
- Tipi di dati
- Concetti di variabile e costante
- L'assegnazione
- Strutture logiche di sequenza e di scelta
- Rappresentazione degli algoritmi: diagramma a blocchi
- Diagram Design

MODULO 6: La grafica e il video

- Programma Publisher
- Programma Windows Movie maker

MODULO 7: La lettera comm.le

- elementi essenziali
- elementi facoltativi
- stili (blocco, semiblocco, blocco all'americana, classico)

MODULO 8: Cenni sulle APP

- Ambiente di sviluppo per applicazioni Android: App Inventor

GLI ALUNNI

Prof

I DOCENTI

Perugia, lì 31 maggio 2017