



a.s. 2016/2017

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: TREQUATTRINI M. CRISTINA

FONDAMENTI

Ripasso del programma svolto nel precedente anno scolastico integrato con:

- Il codice binario
- La rete Internet:
- La connessione a Internet
- I principali servizi di Internet:
 - ICT nella vita di ogni giorno: il mondo elettronico
 - I diversi servizi Internet dedicati ai consumatori quali: e-commerce, e-banking, e-government, e-learning, il telelavoro
 - La comunicazione: la posta elettronica, la messaggistica istantanea, l'acronimo VoIP, i blog, i podcast.
 - Le comunità virtuali
- La netiquette
- La tutela della salute: l'Ergonomia
- Salute, precauzioni e ambiente
- Il diritto informatico:
 - la tutela della privacy
 - la tutela del copyright
- Sicurezza dei dati
- I Virus

WORD

Ripasso del programma svolto nel precedente anno scolastico integrato con:

- La scrittura su colonne
- La tabulazione
- I grafici
- Le tabelle

IL TESTO COMMERCIALE

- Elementi essenziali
- Elementi facoltativi

PRINCIPALI TIPI DI LETTERE COMMERCIALI:

- Stile blocco
- Stile semiblocco
- Disposizione blocco all'americana
- Disposizione classica
- Disposizione circolare

- La stampa unione

II FOGLIO ELETTRONICO

Ripasso del programma svolto nel precedente anno scolastico integrato con:

- La funzione SE
- La funzione Somma.Se, Media.Se, Conta.Se
- Il concetto di indirizzo assoluto

LE FUNZIONI GRAFICHE

- Gli elementi costitutivi di un grafico
- Grafico incorporato e indipendente
- La creazione di un grafico incorporato
- La creazione di un grafico indipendente
- La barra degli strumenti Grafico
- L'aggiunta di nuovi elementi in un grafico
- La stampa dei grafici

CREARE UN DATABASE CON EXCEL

- Che cos'è un database
- Definizione di campo e di record
- La definizione della struttura
- L'inserimento dei dati
- L'aggiunta di nuovi record con il modulo dati
- L'aggiunta di un nuovo campo
- La cancellazione di record
- La ricerca con gli operatori di confronto
- I criteri di ricerca avanzata
- L'ordinamento dei dati
- I subtotali

POWERPOINT: L'ARTE DELLA PRESENTAZIONE

La presentazione multimediale:

- Creare una diapositiva
- Definire un layout
- Inserire il testo
- Inserire elementi grafici
- Formattare le diapositive
- Formattare il testo
- Applicare uno sfondo
- Inserire una nuova diapositiva
- Inserire e gestire forme
 - Inserire clip art
 - Inserire immagini da Internet
- Inserire animazioni ed effetti
 - Inserire animazioni
 - Transizione diapositive



- Diapositive con layout Grafico
- Diapositive con layout Tabella
- Modificare e formattare un grafico
- Inserire collegamenti ipertestuali
- Creare link con “parole calde”
- Modificare o eliminare un collegamento ipertestuale
- Inserire pulsanti d’azione
- Inserire documenti creati con altri programmi

Google Drive

- Archiviare, condividere, creare modificare e visualizzare diversi tipi di file

Programmare con MitApp Inventor2

- Creare un progetto
- L’ambiente di lavoro
- La modifica del layout
- I blocchi
- Mandare in esecuzione un’app

Perugia, 5 giugno 2017

GLI ALUNNI

IL DOCENTE