

# Programma di Informatica e Tecnologie Informatiche

*Classe 1B TUR Istituto di Istruzione Superiore ITET "A. Capitini" di Perugia*

**A.S. 2017/2018**

UNITÀ DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
Comunicazione: rete e internet	<ul style="list-style-type: none"><li>• Internet, cosa è</li><li>• Tipologie di Rete:<ol style="list-style-type: none"><li>1. LAN</li><li>2. CAN</li><li>3. MAN</li><li>4. WAM</li></ol></li><li>• Protocolli di rete (cenni)</li><li>• Dispositivi utilizzati per gestire una rete: Router e Modem</li><li>• Come funziona una rete</li><li>• Indirizzo IP</li></ul>
Personal Computer e altri dispositivi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il sistema decimale</li><li>• Il sistema binario</li><li>• Il sistema esadecimale</li><li>• Conversione di un numero dal sistema binario al decimale e viceversa</li><li>• Le principali unità di misura utilizzate in informatica: bit, byte, kilobyte, megabyte, gigabyte, ...</li><li>• L'hardware</li><li>• I dispositivi di input</li><li>• I dispositivi di output</li><li>• Il software</li><li>• Il sistema operativo</li><li>• Che cos'è un computer</li><li>• Tipi di computer: classificazione</li><li>• L'hardware: componenti e funzioni</li><li>• L'unità centrale: la scheda madre, i dispositivi della CPU</li><li>• La memoria centrale, l'unità di misura della memoria</li><li>• RAM e ROM</li></ul>
Elaboratore di testo: Word e Writer	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formattazione del testo</li><li>• Inserimento immagini</li><li>• Inserimento oggetti</li><li>• Inserimento tabelle</li><li>• Elenchi puntati e numerati</li><li>• Creazione di un diagramma di flusso</li></ul>
Foglio elettronico: Excel e Calc	<ul style="list-style-type: none"><li>• Costruzione di una tabella</li><li>• Riferimento relativo e riferimento assoluto</li><li>• Costruzioni di tabelle contenenti dati e utilizzo delle principali funzioni matematiche</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Costruzione di una tabella contenente informazioni e utilizzo delle funzioni logiche</li> <li>● Rappresentazione grafica di dati (grafici a dispersione – istogrammi - torte)</li> </ul>
Presentazione: PowerPoint e Impress	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Creare una presentazione multimediale con e senza modello strutturale</li> <li>● Creare una presentazione con elementi grafici</li> <li>● Inserire un'immagine come sfondo</li> <li>● Applicare effetti di transizione delle diapositive</li> <li>● Visualizzare correttamente una presentazione terminata</li> </ul>
Prezi	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Funzioni principali e caratteristiche del software</li> <li>● Inserire testi e immagini</li> <li>● Creare topic e subtopic</li> <li>● Creare una presentazione multimediale con e senza modello strutturale</li> <li>● Creare una presentazione con elementi grafici</li> <li>● Inserire un'immagine come sfondo</li> <li>● Applicare effetti di transizione delle diapositive</li> <li>● Visualizzare correttamente una presentazione terminata</li> </ul>
Primi elementi di programmazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Algoritmo</li> <li>● Variabile</li> <li>● Gli schemi di flusso</li> </ul>
Linguaggio HTML	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cosa è</li> <li>● Cosa è un TAG</li> <li>● Nidificazione</li> <li>● Commentare il codice</li> <li>● Principali TAG e loro utilizzo</li> <li>● Tag strutturali</li> <li>● Scrivere una pagina web in codice HTML</li> </ul>
Tecnologia Google	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Creare un account con google</li> <li>● Gestire il proprio account di posta Gmail</li> <li>● Gestire il proprio spazio di archiviazione su Drive, caricare file e cartelle e creare e condividere file e cartelle</li> <li>● Utilizzo della tecnologia Documenti Google, Fogli Google e Presentazioni Google</li> <li>● Utilizzo dell'applicazione Maps, creazione di un tour virtuale con indicazioni stradali e luoghi da visitare</li> </ul>

Perugia,

Firma Studenti

Firma Docente