

# Programma di Informatica

Classe 3A AFM Istituto di Istruzione Superiore ITET "A. Capitini" di Perugia

A.S. 2017/2018

UNITÀ DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<b>Comunicazione: rete e internet</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Internet, cosa è</u></li><li>• Le tipologie di rete si definiscono in base alla loro TOPOLOGIA:<ol style="list-style-type: none"><li>1. Peer - to – Peer ( punto – punto )</li><li>2. Bus</li><li>3. Anello</li><li>4. Stella</li></ol></li><li>• <u>Tipologie di Rete:</u><ol style="list-style-type: none"><li>1. LAN</li><li>2. CAN</li><li>3. MAN</li><li>4. WAM</li></ol></li><li>• Protocolli di rete (FTP, SMTP, POP, IMAP, HTTP, HTTPS, IP, TCP, ...)</li><li>• Dispositivi utilizzati per gestire una rete: Gateway, Router, Modem, Switch</li><li>• Come funziona una rete</li><li>• Struttura di una rete</li><li>• Protocollo TCP/IP</li><li>• Il modello ISO-OSI</li><li>• Internet e WWW</li><li>• Nome a dominio</li><li>• Servizio di Hosting</li></ul>
<b>Presentazione: Tecnologia Prezi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funzioni principali e caratteristiche del software</li><li>• Inserire testi e immagini</li><li>• Creare topic e subtopic</li><li>• Creare una presentazione multimediale con e senza modello strutturale</li><li>• Creare una presentazione con elementi grafici</li><li>• Inserire un'immagine come sfondo</li><li>• Applicare effetti di transizione delle diapositive</li><li>• Visualizzare correttamente una presentazione terminata</li></ul>
<b>Linguaggio HTML</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Cosa è</u></li><li>• <u>Cosa è un TAG</u></li><li>• Nidificazione</li><li>• Commentare il codice</li><li>• <u>Principali TAG e loro utilizzo</u></li><li>• <u>Attributi e valori</u></li><li>• <u>Scrivere una pagina web in codice HTML</u></li><li>• <u>Editor di testo Notepad++</u></li><li>• <u>Tag strutturali. creazione di una barra di navigazione e una barra laterale</u></li></ul>

<b>Linguaggio CSS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <u>Regole di stile</u></li> <li>● I selettori universali e tipo</li> <li>● Classi e ID</li> <li>● Le principali proprietà e principali valori di una regola di stile</li> <li>● Formattazione di una pagina web tramite regole di stile</li> </ul>
<b>Database</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cos'è un dato</li> <li>● Cos'è un archivio di dati</li> <li>● Cos'è un database</li> <li>● Modello E-R e modello relazionale</li> <li>● I database relazionali</li> <li>● Entità</li> <li>● Istanze</li> <li>● Attributi</li> <li>● Relazioni/Associazioni</li> <li>● Tabelle, record, campi e chiavi</li> <li>● Linguaggio SQL (introduzione alla terminologia e i concetti fondamentali)</li> <li>● Operatori</li> <li>● Relazioni</li> <li>● Operazioni tra tabelle</li> </ul>
<b>Software lato server CMS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Installare e gestire un software CMS (Joomla!, Wordpress, ecc.)</li> </ul>
<b>WordPress</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Realizzare un sito/blog con la tecnologia WordPress</li> <li>● Funzioni principali e caratteristiche del software</li> <li>● Caricare articoli e pagine</li> <li>● Installare un widget</li> <li>● Gestione dei menu</li> <li>● Scelta di un tema</li> <li>● Personalizzare un tema</li> </ul>
<b>Joomla!</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Realizzare un sito con la tecnologia Joomla! inerente l'argomento database trattato durante il corso.</li> <li>● Funzioni principali e caratteristiche del software</li> <li>● Gestione e livello di accesso degli utenti</li> <li>● Creare articoli e categorie</li> <li>● Caricare immagini e media</li> <li>● Scelta del template</li> <li>● Personalizzare un template</li> <li>● Installare e gestire un modulo</li> <li>● Gestione dei menu</li> </ul>

Perugia,

Firma Studenti

Firma Docente