

1. ARCHIVI

- I file sequenziali e i file relative.
- La ricerca delle informazioni: sequenziale, binaria o dicotomica, gli alberi binari.
- Le chiavi.
- Archivi sequenziali con indici (Cenni per introdurre le tabelle di database)

2. DATA BASE

- Limiti delle organizzazioni tradizionali: incongruenza, inconsistenza, ridondanza dipendenza dai programmi e dipendenza dai supporti.
- Dal file system al database system.
- I modelli: gerarchico, reticolare e relazionale.

3. ALGEBRA DELLE RELAZIONI

- Definizione
- Le sei operazioni dell'algebra delle relazioni

4. I DATABASE.

- I database relazionali.
- Progettare un database.
- Realizzazione di database con Microsoft Access.
- Le tabelle
- Chiavi primarie e chiavi esterne
- I tipi di dati di Access
- I vincoli
- Schemi logici
- Schemi funzionali

5. IL LINGUAGGIO SQL

- Caratteristiche generali
- Identificatori e tipi di dati
- Le subquery (query annidate)
- Operatori SQL
- Funzioni Stringa
- Funzioni Data
- Funzioni aritmetiche
- Query DDL (create database, create table, create index, create view, drop database, drop index, drop table, alter table)
- Query DML (insert into, delete, update)
- Query QL (select *, select, select distinct, select into from, select from where, select from where in, select from where like, select from where order by, select from where and / or, select as (alias) from where, select from where between)
- Le funzioni di aggregazione (Sum, Avg, Count, Min, Max)
- Ordinamenti e raggruppamenti
- Join (Inner, Outer, Left, Right)

6. I DBMS e le loro interfacce di gestione

- Microsoft Jet Engine + Access.
- Installazione di XAMPP.
- MySQL + PhpMyAdmin

7. HTML (Ripasso)

- Forma ed uso dell'HTML.
- Tag formattazione testo
- Tag elenchi
- Tag riferimenti ipertestuali
- Tag per tabelle
- I BOX (div)
- Tag per l'I/O dei dati (form)

8. I CSS

- Fogli di stile esterni.
- Tag <style>.
- Attributo style.

9. PROGRAMMAZIONE WEB

- Architetture client/server.
- I server web (Apache, IIS).
- Installazione di XAMPP.

10. PHP

- I linguaggi di scripting. Scripting lato client e scripting lato server
- Basi del linguaggio.
- Dislocazione del codice nei documenti.
- Variabili e costanti. Operatori.
- Strutture logiche (if, for, while)
- Funzioni predefinite.
- Variabili locali e globali
- Funzioni utente
- Le variabili di sessione
- Input (GET E POST); altre variabili superglobali.
- Interazione con i database
- La gestione dei dati di un database con PHP.
-

Perugia 8 Giugno 2018

Insegnanti	Alunni
Agnelotti	Piselli
Federici	Vicino