

a.s. 2018/2019

## PROGRAMMA DI INFORMATICA

**INSEGNANTE: Carla BARTOCCINI**

### **MODULO 1: L'ambiente di lavoro**

- Introduzione al sistema operativo Windows XP
- Il desktop
- Le finestre
- Gestione file e cartelle
- Programmi di utilità
- La posta elettronica
- Struttura rete della scuola
- La piattaforma di e-learning [www.osspg.net](http://www.osspg.net)

### **MODULO 2: Il computer**

- Concetti generali
- Hardware, software e firmware
- Parti che compongono un computer
- Periferiche e tipi di computer
- Tastiera
- Classificazioni del software
- Linguaggi di programmazione
- Sistema operativo
- File e tipi di file
- Sistemi di numerazione posizionali
- Il codice ASCII
- Conversioni fra i diversi sistemi di numerazione
- L'algoritmo e le sue rappresentazioni

### **MODULO 3: Scrivere un testo con il computer**

- Testo e documento
- Interfaccia grafica di LibreOffice Writer
- Correggere e modificare un testo
- Impaginare un documento
- Intestazione e piè di pagina
- Oggetti grafici ed immagini
- Trattamento immagini
- Copiare e spostare un testo
- Formattare il carattere, il paragrafo e la pagina
- Controllo ortografico
- Personalizzare il foglio
- Caratteri speciali
- Gestione stampa
- Elenchi puntati e numerati
- Le tabelle

**MODULO 4: Strumenti di presentazione Power Point**

- Ambiente di lavoro
- Formattazione delle diapositive
- Inserimento elementi multimediali
- Collegamenti ipertestuali interni ed esterni
- Animazioni e transizioni
- Personalizzare una presentazione

**MODULO 5: Il foglio elettronico Calc**

- Foglio di lavoro e celle
- Lavorare con le celle
- Formattazione e personalizzazione del foglio
- Formule, funzioni e funzioni avanzate
- Riferimenti relativi, assoluti e misti
- Tipi di errori
- I grafici
- Lavorare con più fogli contemporaneamente
- Formattazione condizionata

**MODULO 6: La grafica e il video**

- Programma Windows Live Movie Maker

**MODULO 7: La lettera comm.le**

- elementi essenziali
- elementi facoltativi
- stili (blocco, semiblocco, blocco all'americana, classico)

**MODULO 8: I linguaggi per il web**

- L'ipertesto, la multimedialità
- Il linguaggio di markup: HTML
- Pagine statiche e dinamiche
- La struttura di una pagina html
- I tag e gli attributi
- La sezione Head e la sezione Body
- Il testo
- Le immagini
- I collegamenti ipertestuali
- Le tabelle
- Le tabelle irregolari

GLI ALUNNI

Prof

I DOCENTI

Perugia, lì 7 giugno 2019