

-----

a.s. 2019/2020

**PROGRAMMA DI TECNOLOGIE INFORMATICHE**

**Docenti: Andrea Brenci, Patrizia Orlandi**


Unità di misura informatiche. Sistema binario e relative conversioni di base. Foglio di calcolo: operazioni con le celle, funzioni aritmetiche e logiche, riferimenti relativi e assoluti, grafici a dispersione. Ambiente di programmazione Scratch: blocchi per comunicare risultati e richiedere dati, blocchi condizionali, inversione del contenuto di due variabili, accumulatori, blocchi condizionali nidificati, blocchi iterativi. Simulazioni di programmi con tabella di traccia. Architettura dei computer: definizione di computer, hardware e software, cpu e memorie, periferiche di input e di output Sistemi operativi: informazioni di sistema, spazio disco, creazione ed eliminazione di file e cartelle, estensione dei nomi dei file, gestione attività, selezione, ricerca e compressione di file.

Perugia, 03/06/20

GLI ALUNNI

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

I DOCENTI

  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_