
a.s. 2019/2020

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: Andrea Brenci

Immagini digitali: grafica raster e vettoriale. Realizzazione di forme base vettoriali in linguaggio SVG: linea, rettangolo, cerchio, archi ellittici, percorsi; trasformare gli assi in SVG: traslare, ruotare, scalare. Progettazione database: entità, attributi, associazioni e cardinalità nel modello E-R, modello relazionale, modello fisico. Linguaggio SQL: creazione di tabelle, prodotto cartesiano, interrogazioni con condizioni e ordinamenti, operatore like, funzioni di aggregazione, raggruppamenti e condizioni sui raggruppamenti.

Perugia, 03/06/20

GLI ALUNNI

IL DOCENTE


