
a.s. 2019/2020

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docenti: Andrea Brenci, Tommaso Giorni

Programmazione a oggetti: principi generali, attributi, metodi, funzioni costruttrici e gestione degli eventi in Javascript. Oggetti del Document Object Model e relative proprietà. Progettazione database: entità, attributi, associazioni e cardinalità nel modello E-R, modello relazionale, modello fisico. Linguaggio SQL: creazione di tabelle, prodotto cartesiano, interrogazioni con condizioni e ordinamenti, operatore like, funzioni di aggregazione, raggruppamenti e condizioni sui raggruppamenti. Reti di calcolatori: topologie, protocolli, indirizzi IP, subnet mask e risoluzione dei nomi, pubblicazione di siti web su rete locale e globale. Storia e funzionamento di Internet. Programmazione lato server in Node.js: realizzazione di server web, accesso al database e gestione dei risultati delle relative interrogazioni semplici e parametriche.

Perugia, 03/06/20

GLI ALUNNI

I DOCENTI



