
a.s. 2019/2020

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: Andrea Brenci

Unità di misura informatiche. Sistema binario e relative conversioni di base. Foglio di calcolo: operazioni con le celle, funzioni aritmetiche e logiche, riferimenti relativi e assoluti, grafici a dispersione. Ambiente di programmazione Scratch: blocchi per comunicare risultati e richiedere dati, blocchi condizionali, inversione del contenuto di due variabili, accumulatori, blocchi condizionali nidificati, blocchi iterativi. Simulazioni di programmi con tabella di traccia.

Perugia, 03/06/20

GLI ALUNNI

IL DOCENTE


