



a.s. 2020/2021

## PROGRAMMA DI INFORMATICA

**Docente: PICCIOLINI MATTEO**

**Uso di un programma di editor per la formattazione di un testo, comandi base  
Il software, introduzione e differenza tra software libero e proprietario  
Funzionalità avanzate dell'editor di testo, tabelle e grafici  
Lettera formale come modello di testo.  
Il foglio di calcolo: introduzione  
Concetto di algoritmo e sua implementazione grafica attraverso diagrammi di  
flusso  
Linguaggi di Programmazione, compilatori e interpreti.  
Il sistema di numerazione binaria ed esadecimale, conversione di numeri.  
Il Computer e le sue componenti  
Implementazione di un diagramma a blocchi su foglio di calcolo.  
Implementazione di una piccola macro per la traduzione di un diagramma a  
blocchi.  
Il sistema operativo introduzione, path assoluti e relativi  
Il sistema operativo Windows e il suo pannello di controllo, concetto di driver.  
Uso di Google Moduli per la creazione di un Escape Room  
Il Grafo dei Contatti nei social network.  
Le reti di calcolatori, introduzione, topologia  
Il modello Client/Server e il modello Peer to Peer.  
Estensione geografica delle reti , schema LAN con riferimento agli apparati  
switch e router, cenni al protocollo TCP/IP e URL.**

Perugia, 07/06/2021

GLI ALUNNI

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

IL DOCENTE

\_\_\_\_\_



**Note per la compilazione**

- *Nell'intestazione impostare correttamente: **classe, sezione, indirizzo***
- *Usare il carattere: **Arial** - Dimensione: **12***
- *Mettere i titoli in **grassetto***
- *Redigere un programma per ogni disciplina per ogni classe*