



a.s. 2020/2021

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: PICCIOLINI MATTEO

**Uso di un programma di editor per la formattazione di un testo, comandi base
Il software, introduzione e differenza tra software libero e proprietario
Funzionalità avanzate dell'editor di testo, tabelle e grafici
Lettera formale come modello di testo.
Il foglio di calcolo: introduzione
Concetto di algoritmo e sua implementazione grafica attraverso diagrammi di
flusso
Linguaggi di Programmazione, compilatori e interpreti.
Il sistema di numerazione binaria ed esadecimale, conversione di numeri.
Il Computer e le sue componenti
Implementazione di un diagramma a blocchi su foglio di calcolo.
Il sistema operativo introduzione, path assoluti e relativi
Il sistema operativo Windows e il suo pannello di controllo, concetto di driver.
Uso di Canva per la realizzazione di una brochure.
Il Grafo dei Contatti nei social network.
Le reti di calcolatori, introduzione, topologia
Il modello Client/Server e il modello Peer to Peer.
Estensione geografica delle reti , schema LAN con riferimento agli apparati
switch e router, cenni al protocollo TCP/IP e URL.**

Perugia, 07/06/2021

GLI ALUNNI

IL DOCENTE



Note per la compilazione

- *Nell'intestazione impostare correttamente: **classe, sezione, indirizzo***
- *Usare il carattere: **Arial** - Dimensione: **12***
- *Mettere i titoli in **grassetto***
- *Redigere un programma per ogni disciplina per ogni classe*