



a.s. 2020/2021

## PROGRAMMA DI INFORMATICA

**Docente: PICCIOLINI MATTEO**

**Architettura dei sistemi di elaboratori**

**Uso di un programma di editor per la formattazione di un testo, comandi base**

**Il software, introduzione e differenza tra software libero e proprietario**

**Funzionalità avanzate dell'editor di testo, tabelle e grafici**

**Lettera formale come modello di testo.**

**Il foglio di calcolo: introduzione**

**Il foglio di calcolo: comandi avanzati e funzioni**

**Il modello Client-Server e Peer to Peer**

**URL e linguaggio HTML**

- Struttura Base
- Tag dell'Intestazione
- Paragrafi
- Formattazione Testo
- Tabelle
- Elenchi Puntati e Numerati
- Titoli
- Ancore con riferimenti Esterni e Interni
- Form
- Campi Nascosti
- ComboBox
- CheckBox
- Text Input
- Password
- Bottoni

**I Frame nel linguaggio HTML e cross Reference**

**Gli attributi dei tag HTML e le classi**

**I Fogli di Stile**

- Riferimento Esterno
- Riferimento Interno
- Cambio di stile di un generico tag HTML
- Creazione di classi di stile personalizzate

**Il coding realizzato tramite Scratch , diagramma a blocchi e traduzione delle istruzioni in Javascript.**



GLI ALUNNI

IL DOCENTE

---

---

---

---

**Note per la compilazione**

- *Nell'intestazione impostare correttamente: **classe, sezione, indirizzo***
- *Usare il carattere: **Arial** - Dimensione: **12***
- *Mettere i titoli in **grassetto***
- *Redigere un programma per ogni disciplina per ogni classe*