



a.s. 2020/2021

## PROGRAMMA DI INFORMATICA

**Docente: GIORNI TOMMASO**

### **ALGORITMICA**

Introduzione agli algoritmi.

Installazione del software Flowgorithm.

Blocchi DECLARE, ASSIGN, INPUT, OUTPUT, IF.

Introduzione ai cicli.

Blocchi WHILE, DO WHILE, FOR.

Logica di programmazione con i cicli: Somme, Sottrazioni, Moltiplicazioni parziali.

Algoritmi di ricerca del massimo e del minimo.

Numerosi esercizi pratici sugli argomenti precedenti, per l'apprendimento ed il consolidamento della logica di programmazione.

### **Il linguaggio HTML**

Introduzione al linguaggio HTML.

HTML Tags: html, head, title, body, h1.....h6, p, a, img, mark, b, i, u, table, tr, th, td.

Elenchi puntanti, numerati, di descrizione e nidificati.

Link interni, link con immagini.

Form, Input e Select.

### **Il linguaggio JAVASCRIPT**

Il linguaggio Javascript

Introduzione al linguaggio Javascript.

Le funzioni in Javascript, variabili locali e globali.

Costrutto IF-ELSE.

Debug del codice utilizzando la console del browser.

Replicazione degli esercizi fatti su flowgorithm, utilizzando HTML e Javascript.

Introduzione agli Array.

Intruduzione ai CSS, utilizzando la libreria W3.css

Perugia, 08/06/2021

GLI ALUNNI

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

IL DOCENTE

Giorni Tommaso