
a.s. 2021/2022

PROGRAMMA DI TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Docente: ALBERTO SISTI

Sezione di solidi:

Generalità e convenzioni sulle sezioni, costruzioni per la rappresentazione di sezioni di solidi attraverso le proiezioni ortogonali. Costruzione della vera forma di una sezione. Sezione di solidi geometrici e di gruppi di solidi di tipo architettonico.

Proiezione ortogonale di intersezioni di solidi:

Generalità e metodi per la determinazione e rappresentazione delle linee di intersezione di solidi.

Rappresentazioni tridimensionali di solidi

Proiezioni assonometriche:

Generalità sulle proiezioni assonometriche. Proiezione assonometrica isometrica di solidi e oggetti.

Prospettiva centrale: principi e nomenclatura dei punti fondamentali.

Disegno computerizzato:

Ambiente e comandi basilari Autocad. Coordinate cartesiane e polari relative. Comandi di disegno, modifica e visualizzazione in ambiente bidimensionale. Layer, offset, specchio, offset, ordine di visualizzazione degli oggetti (ordinedis), snap a oggetto (osnap).

Creazione e inserimento di blocchi.

Inserimento di immagini, serie, quotature. Stampa in scala, tabella stili di stampa, uso dei colori e dei tratteggi.

Uso del software Sketchup per la modellazione e visualizzazione tridimensionale di oggetti geometrici e di edifici.

Disegno architettonico:

Convenzioni ed esecuzione per la rappresentazione in pianta, prospetto e sezione di edifici. Regole per la quotatura interna ed esterna.

Elementi architettonici e loro rappresentazione:

Elementi costitutivi delle scale. Convenzioni e rappresentazione di scale a uno o più piani, in pianta, in sezione e in assonometria.

Coperture degli edifici: tetti a due falde e tetti a padiglioni, elementi della copertura. Costruzione del tetto a padiglione e sua rappresentazione in pianta e prospetto.

Esercitazione: rappresentazione grafica completa di un edificio monopiano e stampa.

Perugia, 6 giugno 2022

GLI ALUNNI

IL DOCENTE
