

COMPETENZE DISCIPLINARI	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	TEMPI
Costruzione di pagine web in linguaggio Html	Saper realizzare basilari pagine web e collegarle tra di loro con editor di testo Notepad++.	Principali marcatori Html. W3C validazione	Struttura client server per la visualizzazione delle pagine. HTML come linguaggio a marcatori. Struttura della pagina web e marcatori fondamentali (immagini, link, tabelle, liste, formattazione dei testi). DOM come interfaccia per Javascript, attributi evento dei marcatori HTML (form).	Ottobre
Soluzione di un problema: IN/OUT istruzioni.	Saper descrivere la soluzione di un problema con un algoritmo.	Algoritmi e costrutti.	Installazione e caratteristiche di Flowgorithm. Soluzione di un problema con algoritmi: sintesi con grafi, analisi di pseudolinguaggio. Costrutti sequenza, selezione, cicli. Scambio del valore di variabili e problemi classici di ricerca del min/max ed ordinamento.	Novembre- Gennaio
Esprimere la soluzione di un problema in istruzioni eseguibili da elaboratore	Implementare gli algoritmi in Javascript con pagine Html e debuggare con la console per sviluppatori del browser	JAVASCRIPT : linguaggio di scripting ad alto livello.	Linguaggi compilati vs interpretati. Javascript: variabili, operatori, strutture, tipi di dato. Form HTML: tag input e label. Replica degli esercizi fatti su Flowgorithm con l'uso del form e di javascript esterno. Debug degli errori. Cenni agli oggetti: proprietà e metodi. Stringhe: charAt(), length. Introduzione agli Array: length, pop(), push().	Febbraio- Aprile
Modificare l'aspetto delle pagine web con CSS	Saper modificare l'aspetto di una pagina html con i css e di replicarne la struttura: layout.	Principali proprietà CSS, tag semantici, tipi di layout.	Principali caratteristiche del linguaggio css, classi universali, regolari, pseudoclassi. Collegamento tra pagina HTML e foglio di stile CSS. DIV e SPAN. Selettori CSS per id e per class. Box model. Proprietà position e float. Layout di un sito web. Struttura pagina con tag semantici HTML5. Modifica di un layout predefinito a due colonne, ottenuto sfruttando la proprietà float.	Maggio- Giugno

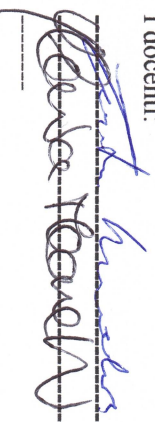
Perugia, 31/6/2022

Gli alunni:



 Alessandro Mearelli

I docenti:



 Cristina Ravacchioli