

a.s. 2022/2023

PROGRAMMA DI INFORMATICA**Docente: Prof. Leonardo Angeletti****MACROAREA A: FONDAMENTI DI INFORMATICA**

UDA 1: Introduzione all'informatica.

Concetto di algoritmo, diagrammi di flusso, connettivi logici AND e OR, linguaggio naturale e linguaggio di programmazione, sistemi di numerazione decimale, binario e esadecimale, concetto di bit e byte.

UDA 2: Hardware e software.

Struttura dell'hardware: CPU, RAM e ROM. Periferiche di input e output, memorie di massa, sistemi operativi e software applicativi.

UDA 3: Ambiente operativo.

Introduzione a Windows 10, personalizzazione del desktop, opzioni pulsante start, finestre, impostazioni e pannello di controllo, conoscere le impostazioni base del PC

MACROAREA B: OFFICE

UDA 1: Word.

Selezionare, copiare e spostare il testo. Elaborazione del testo: pagina, carattere, paragrafo, elenchi puntati e numerati, bordi e sfondi.

Aggiungere oggetti grafici al documento.

Incolonnare il testo: tabelle, colonne e tabulazioni.

UDA 2: Powerpoint.

Scelta del tema del layout e degli oggetti, inserire, modificare ed eliminare diapositive, personalizzate il piè di pagina.

Realizzare una presentazione: costruire una mappa concettuale, animare una presentazione, creare collegamenti ipertestuali, applicare transizioni, inserire audio e video.

UDA 3: Excel.

Operare col foglio di lavoro: in ogni cella un solo dato, inserire numeri, date, testo in una cella, spostare e copiare dati, il riempimento automatico, operare su righe e colonne e ordinamento dei dati.

Eseguire calcoli ed elaborare tabelle: inserire formule aritmetiche ed espressioni, comprendere l'uso dei riferimenti relativi e assoluti, utilizzare le funzioni base, le funzioni matematiche, le funzioni statistiche, riconoscere e capire i messaggi di errore, elaborare tabelle: i formati numerici, allineare, orientare i dati, unire più celle

Perugia, 7/6/2023

GLI ALUNNI

IL DOCENTE

Prof. Leonardo Angeletti

