

Programma di INFORMATICA - 4ASPORT

UD1: Linguaggio HTML e uso di CSS

- brevi cenni teorici sul web e i linguaggi HTML e CSS.
- elementi fondamentali di HTML (header e paragraph, lists, div, title...)
- elementi fondamentali di CSS (sintassi di CSS, Box Model, selettori complessi...)
- Costruzione effettiva degli elementi principali di un sito.

UD2: Progettazione concettuale di una base dati

- Introduzione all'architettura Client-Server.
- Dal problema allo schema concettuale: il diagramma E-R.

UD3: Progettazione logica di una base di dati

- Progettazione logica di una base di dati: il modello relazionale
- Generazione di un modello relazionale a partire dallo schema concettuale.

UD4: Interrogazione di un database

- Creazione di un database attraverso il software XAMPP.
- Interazione con un DBMS MySQL: connessione ad un database, esecuzione query di inserimento e selezione, presentazione dei dati.
- Uso degli operatori aggregati e subquery e DML avanzato.

UD5: Programmazione basilare in C++

- Conoscenza della sintassi di base (uso delle variabili int, string, float).
- Applicazione in problemi di massimo e minimo e in piccoli quesiti di ambito economico.