
a.s. 2022/2023

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: Andrea Brenci

Foglio di calcolo: operazioni con le celle, funzioni aritmetiche, funzione SE, riferimenti relativi e assoluti, grafici a dispersione. Ambiente di programmazione Scratch: blocchi per comunicare risultati e richiedere dati, blocchi condizionali, operazioni con le variabili, blocchi condizionali nidificati, blocchi iterativi. Simulazioni di programmi con tabella di traccia. Software di presentazione: struttura del documento e disposizione del testo nelle diapositive.

Perugia, 29/05/23

GLI ALUNNI

Parciuti Michelangelo
Daniel Pagano

IL DOCENTE

Abri