

a.s. 2022/2023


PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: Andrea Brenci

Immagini digitali: grafica raster e vettoriale. Realizzazione di forme base vettoriali in linguaggio SVG: linea, rettangolo, cerchio, archi ellittici, percorsi; trasformare gli assi in SVG: traslare, ruotare, scalare. Progettazione database: entità, attributi, associazioni e cardinalità nel modello E-R, modello relazionale, modello fisico. Linguaggio SQL: creazione di tabelle, prodotto cartesiano, interrogazioni con condizioni e ordinamenti, funzioni di aggregazione, raggruppamenti e condizioni sui raggruppamenti. Software gestionale Odoo: configurazione generale, modulo fatturazione, funzionalità statistiche.

Perugia, 20/05/23

GLI ALUNNI



Daria Brughini

IL DOCENTE