

a.s. 2023/2024

PROGRAMMA DI *Informatica*

Docente: Manni Sabrina e Proietti Fabio

Introduzione alla disciplina

Formati dei file, estensioni, file compressi e cartelle
Nomi dei file (assenza di spazi e altri caratteri)
Editor di testo specifico (notepad++)

Reti

Reti e indirizzi IP
Browser (client web)
Server web
Motore di ricerca

HTML e CSS

Tag fondamentali e regole sintattiche del linguaggio HTML
Strumenti di validazione automatica di HTML (w3.org)
Immagini in HTML
Attributi dei tag
Percorsi assoluti e relativi
Immagini raster (esempio di animazione con Gimp)
Colori in CSS
Regole, selettori e valori in CSS
Fogli di stile esterno
Box model
Tag div e span
Classi di tag e identificatori di tag

Javascript

Tag script
Dichiarazione di variabili
Dichiarazione di funzioni
Evento onclick
Ambiente di esecuzione
Esempio di debug nel browser
Variabili locali e globali
Assegnazione
Istruzioni di input e output (console.log e window.alert)
Diagramma di flusso
Strutture: sequenza, condizione e iterazione
Condizione e operatori di confronto
Operatori logici

Iterazione, con esempio d'uso di array
Oggetti, proprietà e metodi (cenni)
Literal object e instance object (cenni)
Classi, proprietà e metodi statici (Cenni)
Esempi di applicazioni per videogiochi
Esempio di applicazione con web server (Aframe e Phaser)

Educazione civica

Ogni studente ha presentato una ricerca su uno specifico argomento, due studenti hanno mostrato le loro presentazioni presso la scuola media di Mantignana (Corciano).

Temi trattati

- Add-on per Firefox
- Uso del protocollo https
- Cloud per gli utenti
- Cookie e cookie di terze parti
- Fingerprinting
- JavaScript nelle pagine web
- Tracker nelle applicazioni
- Bambini e smartphone
- Dark web
- Falsi miti sulla modalità in incognito

Perugia, 30/5/2024

GLI ALUNNI

Kolentina Rotimi
D'Aviccia Sofia

IL DOCENTE

Ugo Zilli
Stefano Nanni