
a.s. 2023/2024

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docenti: Andrea Brenci, Marcello Volpi

Programmazione a oggetti: principi generali, attributi, metodi, funzioni costruttrici e gestione degli eventi in Javascript. Oggetti del Document Object Model e relative proprietà. Grafica web con elemento "canvas": sistema di riferimento, proprietà del pennino, elementi geometrici base (linea, rettangolo, arco di cerchio), percorsi, riempimenti, trasformazioni degli assi (ingrandimenti, traslazioni, rotazioni). Progettazione database: entità, attributi, associazioni e cardinalità nel modello E-R, modello relazionale, modello fisico. Linguaggio SQL: creazione di tabelle, prodotto cartesiano, interrogazioni con condizioni e ordinamenti, operatore like, funzioni di aggregazione, raggruppamenti e condizioni sui raggruppamenti. Reti di calcolatori: topologie, protocolli, indirizzi IP, subnet mask e risoluzione dei nomi, pubblicazione di siti web. Storia e funzionamento di Internet. Crittografia simmetrica e asimmetrica, firma digitale, posta elettronica certificata.

Perugia, 27/05/24

GLI ALUNNI

Karakashi Melissa _____
Volpi _____

I DOCENTI

Abi _____
Volpi _____