

a.s. 2023/2024

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Docente: Piersanti Luisa, Ragni Filippo

- 1. HTML: struttura e rappresentazione (i Tag di base)**
- 2. I fogli di stile CSS:**
 - a. Fogli di stile Inline, interni ed esterni ;
 - b. Sintassi e regole di CSS (presentazione del contenuto);
 - c. I contenitori (Box Model).
- 3. Strutturare una pagina**
 - a. *corretta integrazione HTML CSS con pagine esterne (divisione corretta di una pagina html secondo progetto).*
- 4. Diagrammi di Flusso:**
 - a. tipi di dato ,variabili e costanti;
 - b. input e output;
 - c. operatori matematici e di confronto (*,+, ==, != ecc...)
 - d. condizioni logiche e tabelle di verità AND, OR e NOT.
- 5. Diagrammi di Flusso:**
 - a. struttura di controllo di selezione (if, if annidati e if successivi), espressioni.
- 6. Diagrammi di Flusso: Struttura di controllo di ripetizione (while, for, do-while)**
- 7. Introduzione a JavaScript**
 - a. Dichiarazioni variabili e costanti;
 - b. Assegnazione valori;
 - c. Conversione dati.
- 8. Le istruzioni di output**
 - a. .write();
 - b. alert().

9. Le proprietà degli elementi del DOM

- a. .textContent;
- b. .innerHTML;
- c. .value;
- d. document.getElementById("").

10. La gestione dell'input

- a. prompt(",default).

11. Altro

- a. .focus().


12. La gestione delle variabili


13. Le funzioni (no passaggio parametri)

14. Sviluppo di pagine web dinamiche (semplici interfacce grafiche, programmazione ad eventi)

Perugia, 6./06./24.

GLI ALUNNI





I DOCENTI

